ENGLISH

The Game:

Toobin' - The first game of its kind. Join Biff and Jet, the tube-dudes, as they cruise the baddest rivers in and out of this world!

Getting Started:

A game for one or two, play either Biff or Jet in search of the most outrageous party they can find. Guide the tube-dudes to places even your travel agent doesn't know about!

Each river contains new and exciting backdrops to the varied obstacles that you must negotiate. Pick up tin cans that you'll find in the rivers to defend yourself against the shoreside creeps like punks, fly fishermen, swamp monsters and even kamikaze penguins. Watch out for sticks, branches and spiked logs that can easily burst your tube.

Paddle through the gates for mega-bonuses, but don't bump the poles or you'll halve your score. Hot toobers can rack up the points this way. Don't lag behind`cos the big`gator is just waiting to catch those slow toobers at the back. Hold tight as you challenge the white water rapids.

Toobin's got lots of special features like simultaneous two player action for double the fun, and higher levels with wild and varied rivers from the Amazon to Mars!, taking in the Nile and the Colorado along the way. Complete the rivers and *you* can join in the partying!

CONTROLS:

Joystick Controls:

Left:	Paddle Left
Right:	Paddle Right
Up:	Paddle Forward
Down:	Paddle Back
Fire:	Throw Can

ATARI ST:

Player 1:	F3 selects Joystick or Keyboard
Keys:	A, D, Z, X, SPACE
Player 2:	F4 selects Joystick or keyboard
Keys:	Numeric Keypad 4, + 2, 3, 0
Pause:	F1
Quit:	SHIFT F2

Note: Only one player can play keyboard.

AMIGA:

Player 1:	F3 selects Joystick or Keyboard
Keys:	A, D, Z, X, SPACE
Player 2:	F4 selects Joystick or Keyboard
Keys:	Numeric Keypad 4, + 2, 3, 0
Pause:	F1
Quit:	SHIFT 2

AMSTRAD:

Player 1:	Follow on screen menu
Player 2:	Follow on screen menu
Pause:	CTRL and P
Quit:	CTRL and Q



SPECTRUM:

Player 1:	Follow on screen menu
Player 2:	Follow on screen menu
Pause:	Symbol Shift and P
Quit:	Symbol Shift and Q

COMMODORE 64:

Player 1:	Follow on screen menu
Player 2:	Follow on screen menu
Pause:	Shift and P
Quit:	Shift and Q

LOADING INSTRUCTIONS (CASSETTE)

SPECTRUM:	Type LOAD"" and press ENTER, then start tape.
AMSTRAD:	Press CTRL and small ENTER key. If you have a disk drive attached first type I TAPE. (I is obtained by pressing the Shift Key and the ⓐ key together).
COMMODORE 64:	Press Shift and the RUN/STOP key.

LOADING INSTRUCTIONS (DISC)

ATARI ST and AMIGA:	Insert disk and switch on machine.
SPECTRUM + 3:	Select Loader option from main menu.
AMSTRAD:	Type I cpm (I is obtained by pressing the Shift key and the ⓐ key together).
COMMODORE 64:	Type LOAD " * ", 8, 1

ITALIANO

Toobin' - Il primo gioco di questo tipo. Join Biff e Jet, gli elegantoni che attraversano i fiumi peggiori del mondo!

PER INIZIARE:

Un gioco per uno o due giocatori, con Biff o Jet in cerca dei party più oltraggiosi. Guida i due personaggi in luoghi che neanche il tuo agente di viaggi conosce.

Ogni fiume nasconde eccitanti avventure e vari ostacoli che devi affrontare. Cerca di raccogliere il maggior numero di lattine che troverai lungo i flumi per porterti difendere da coloro che si trovano sulla sponda del fiume, come punks, perscatori mostri e pinguini kamikase. Cerca dei bastoni e dei rami che possono facilmente bruciare.

Cerca di attraversare gli ostacoli con la pagaia per i mega-bonus, ma non urtare la riva altrimenti perdi punteggio. Dei tubi bollenti ti impediranno di proseguire. Fai presto perchè il grande alligatore ti aspetta per catturarti. Tieniti stretto quando dovrai affrontare le rapide.

Toobin' possiede particolati caratteristiche, come il gioco simultaneo fra due giocatori per un doppio divertimento, e livelli maggiori dove troverai i fiumi selvaggi dell' Amazonia, passando attraverso il Nilo ed il Colorado. Completa i fiumi e prenderai parte ai party.

CONTROLLO:

Controllo dal Joystick:

A sinistra:	La pagaia a sinistra
A destra:	La pagaia a destra
Verso l'alto:	La pagaia in avanti
Verso il basso:	La pagaia all'indietro
Fuoco:	Lancia un barattolo

ATARI ST

Giocatore 1:	F3 seleziona il joystick o la tastiera
Tasti:	A, D, Z, X, SPAZIO
Giocatore 2:	F4 seleziona il joystick o la tastiera
Tasti:	Tastierino numerico 4, ·, 2, 3, 0
Pausa:	F1
Abbandono:	SHIFT F2
Note:	Solo un giocatore può usufruire della tastiera

AMIGA:

Giocatore 1:	F3 seleziona il joystick o la tastiera
Tasti:	A, D, Z, X, SPAZIO
Giocatore 2:	F4 seleziona il joystick o la tastiera
Tasti:	Tastierino numerico 4, ·, 2, 3, 0
Pausa:	F1
Abbandono:	SHIFT F2

AMSTRAD:

Giocatore 1:	Segui il menu sullo schermo
Giocatore 2:	Segui il menu sullo schermo
Pausa:	CTRL e P
Abbandono:	CTRL e Q



SPECTRUM:

Giocatore 1:	Segui il menu sullo schermo
Giocatore 2:	Segui il menu sullo schermo
Pausa:	SHIFT e P
Abbandono:	SHIFT e Q

COMMODORE 64:

Giocatore 1:	Segui il menu sullo schermo
Giocatore 2:	Segui il menu sullo schermo
Pausa:	SHIFT e P
Abbandono:	SHIFT e Q

ISTRUZIONI PER IL CARICAMENTO SU CASSETTE:

SPECTRUM:

Digita Load"" e premi ENTER, poi inizia a scrivere.

AMSTRAD

Premi CTRL ed il tasto ENTER. Se hai installato un drive, prima digita I TAPE (I si può ottenere premendo SHIFT ed il tasto @ insieme).

COMMODORE 64:

Premi SHIFT e RUN/STOP

ISTRUZIONI PER IL CARICAMENTO SU DISCO:

ATARI ST e AMIGA:
Inserisci il disco e poi accendi il computer.

SPECTRUM + 3:
Seleziona l'opzione LOADER dal menu principale.

AMSTRAD:
Digita I cpm (I si ottiene premendo SHIFT ed il tasto @ insieme).

COMMODORE N64:
Digita LOAD "*", 8, 1.